

Curriculum Vitae

Esteban Campos Polo

*Diseñador Gráfico Publicitario, Fotógrafo de Producto y 3D Artist
Advertising Graphic Designer, Product Photographer, and 3D Artist*
Onil (Alicante)
+34 625 225 324
estebancampospolo@gmail.com
Web Portfolio: <https://estebancamposarts.github.io/index.html>.

ArtStation: estebancampos1.artstation.com Demo Reel: vimeo.com/827034828.

LinkedIn: linkedin.com/in/esteban-campos-polo-09852771

Perfil Profesional

Diseñador Gráfico Publicitario con más de 15 años de experiencia en proyectos para marketing, publicidad y branding en plataformas impresas y digitales. Experto en diseño editorial, packaging, fotografía de producto y campañas publicitarias.

Me he formado en modelado 3D, lo que me permite ampliar mi capacidad de dar soluciones a productos para futuros proyectos.

Experiencia Profesional

Profesional Independiente - Modelador de Personajes 3D

09/2023 - 02/2024

Creación de malla base, modelado de High-poly, retopología, UV's, detallado después de la proyección, Baking, pintura, texturizado, Shading y Render de presentación utilizando Maya, Zbrush, Substance Painter y Photoshop.

Diseñador Gráfico

04/2019–02/2022, Ibi (Alicante)

Publicidad, impresión y decoración de franquicias fast food.

- Creación de campañas publicitarias que incrementaron la conversión de clientes.
- Diseño y adaptación de materiales gráficos para grandes formatos y publicidad impresa.
- Supervisión de la producción gráfica en diversos soportes.

Diseñador y Encargado del Departamento Gráfico Creativo y Preimpresión

03/2015-04/2019, Castex Fashion (Textil y Calzado)

- Desarrollo de patrones gráficos (Rapports) para textiles.
- Gestión de la preimpresión, optimización y control de calidad de materiales gráficos.
- Adaptación de diseños a diferentes plataformas de producción.

Diseñador Gráfico Encargado del Departamento de Marketing y Publicidad

05/2013-09/2014, Demaretoys (Juguetería)

- Creación de campañas de publicidad para medios impresos y digitales.
- Diseño de packaging y promociones para productos de juguetería.
- Coordinación de la imagen corporativa de la empresa.

Diseñador Gráfico, Arte Finalista de Packaging, Catálogos y Fotógrafo de Producto

12/2005-12/2008, Color Baby (Juguetería y Multiprecio)

- Diseño y maquetación de catálogos, packaging y material publicitario.
- Creación de material para productos en venta al por mayor.

- Fotografía de producto y edición de imágenes.

Educación

Técnico Superior en Artes Plásticas y Diseño Gráfico Publicitario

ESDAD Alcoi / 09/2000-06/2004

- Formación integral en branding, diseño publicitario, diseño editorial y packaging.
- Dominio de herramientas como Adobe Photoshop, Illustrator e InDesign.
- Técnicas de impresión, teoría del color, composición y tipografía.

Fundamentos de Producción 3D con Autodesk Maya

Animum Creativity Advanced School – 04/2019-10/2019 - Málaga, España

- Modelado poligonal, mapeo UV y texturizado para cine y videojuegos.
- Creación de modelos orgánicos y de Hardsurface optimizados para producción.

Máster en Modelado de Personajes 3D para Cine y Videojuegos

Animum Creativity Advanced School - 04/2022-06/2023 - Málaga, España

- Formación avanzada en creación de personajes 3D, desde anatomía humana y animal hasta modelado detallado con ZBrush y Autodesk Maya.
- Retopología, proyección de detalles finos y texturizado PBR con Substance Painter.
- Optimización de modelos para motores de videojuegos como Unity 3D y renderizado con Autodesk Arnold.

Habilidades Técnicas

Software & Tools:

- Adobe Photoshop
- Adobe After Effects
- Adobe Premiere
- Figma
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign
- Maxon ZBrush
- Autodesk Maya
- Adobe Substance Painter
- Unity 3D
- Marmoset Toolbag
- Microsoft Office
- Microsoft Word
- Microsoft PowerPoint
- Microsoft Excel

Técnicas:

- Diseño Gráfico
- Publicidad Digital/Impreso
- Branding
- Identidad Corporativa
- Comunicación Visual
- Diseño de Packaging
- Diseño Editorial
- Fotografía de Producto
- Retoque Digital
- Gestión de Proyectos
- Gestión del Tiempo
- Trabajo en Equipo
- Resolución de Problemas
- Creatividad
- Atención al Detalle
- Preimpresión
- Modelado 3D
- Texturización PBR
- Optimización para Videojuegos
- Autonomía

Idiomas

- **Español (Spanish):** Nativo
- **Valenciano:** Nativo
- **Inglés (English):** Básico (actualmente mejorando)

Enlaces a Mi Trabajo

- Web Portfolio: <https://estebancamposarts.github.io/index.html>
- ArtStation: estebancampos1.artstation.com
- Demo Reel: vimeo.com/827034828
- LinkedIn: linkedin.com/in/esteban-campos-polo-09852771